

Konsolenbefehle

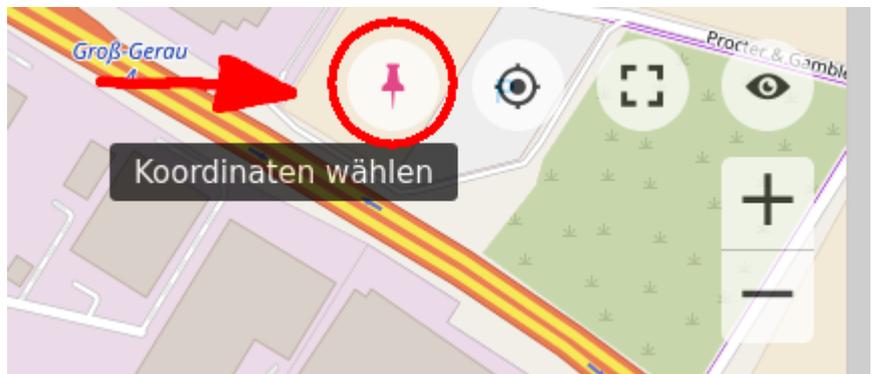
Eine gute Übersicht gibt es im Freifunk-Wiki:

<https://wiki.freifunk.net/Konsole>

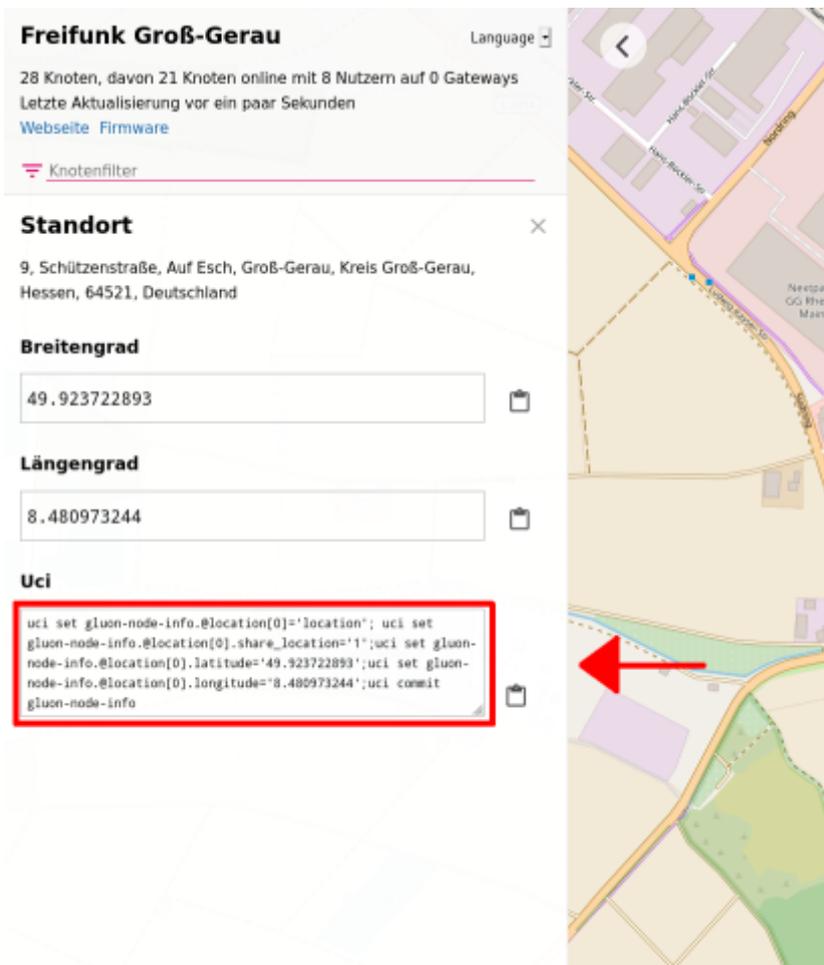
Eine Zusammenstellung aus wichtigen Befehlen und Tricks:

Geodaten ändern mithilfe der Freifunk Karte:

Um die Position eines Nodes zu ändern, öffnet man zuerst die [Freifunk Karte](#) und sucht sich den entsprechenden Ort aus, wo der Node erscheinen soll.



Nun setzt man die Pin Nadel auf den gewünschten Punkt. Links öffnet sich nun ein Tab in dem man die Koordinaten sieht und einen längeren Befehl der sich einfach in der Kommandozeile eines Freifunk Nodes ausführen lässt.



Wenn der Befehl ausgeführt wurde dauert es ein paar Minuten bis sich der Standort auf der Karte aktualisiert.

Hood / Mesh Domain ändern:

Jedoch sollte man beachten, ob man den Node in eine andere Stadt platziert. Da sich nicht automatisch die Mesh Domain ändert! Das lässt sich jedoch mit folgenden Befehl automatisiert anpassen, den man direkt nach dem setzen der neuen Position ausführt:

```
hoodselector
```

Wenn alles richtig gemacht wurde sollte der hoodselector ungefähr solchen Output von sich geben:

```
Position found. Enter "geolocation mode" ...
Configuring: 001-upgrade
Configuring: 005-site-domain
...
...
...
Set domain "Kelsterbach"
Reloading: 302-sysntpd-stop
Reloading: 305-fastd-stop
Reloading: 340-gluon-wan-dnsmasq-stop
Reloading: 350-gluon-radv-filterd-stop
```

```
Reloading: 350-gluon-radvd-stop
Reloading: 350-gluon-respondd-stop
Reloading: 380-gluon-arp-limiter-stop
Reloading: 380-network-stop
```

Der Freifunk Node Mesht nun nur mit Nodes in der selben [Domain](#).

Außerdem bekommt er neue IPs zugeteilt. Diese kann man sich wieder aus der [Karte](#) besorgen. Bis der Node wieder erreichbar ist kann dauern. Es bietet sich an direkt aus dem Freifunk Netz sich auf den Node zu verbinden. Um Zeit und Ärger zu sparen. Die schnellste und zuverlässigste Methode, sich auf den Node zu verbinden ist, wenn man direkt über das angebundene WAN Netz auf die Lokale IP des Nodes sich verbindet, wenn es möglich ist.

Wenn ein Node unsichtbar auf der [Karte](#) sein soll, kann man die Location unsichtbar machen. Dafür einfach folgenden Befehl ausführen:

Position nicht sichtbar machen:

```
uci set gluon-node-info.@location[0].share_location='0'
```

Position sichtbar machen:

```
uci set gluon-node-info.@location[0].share_location='1'
```

Auch hier gilt wieder das sich die Karte nicht sofort aktualisiert!

[zurück](#)

From:
<https://freifunk-gg.de/dokuwiki/> - **Freifunk Kreis Groß-Gerau e.V.**
Dokumentation & Wiki

Permanent link:
<https://freifunk-gg.de/dokuwiki/doku.php/wiki:faq:konsolenbefehle>

Last update: **2020/09/14 21:38**

